REGULAMIN PONADPODSTAWOWYCH OGÓLNOPOLSKICH ZAWODÓW DRUŻYNOWYCH W ROZWIĄZYWANIU ZADAŃ OLIMPIJSKICH

§1
[Prawa i obowiązki organizatora]

1. Organizatorem zawodów POZDRO jest Fundacja Inuni z siedzibą przy ul. Powstańców Wielkopolskich 19, 89-100 Nakło nad Notecią.

2. Oficjalna strona internetowa Ponadpodstawowych Ogólnopolskich Zawodów Drużynowych w Rozwiązywaniu Zadań Olimpijskich, zwanych dalej „zawodami" lub „POZDRO": https://inuni.org.pl/pozdro.

3. Organizator ponosi pełną odpowiedzialność prawną i finansową związaną z organizacją zawodów POZDRO, w zakresie określonym przepisami prawa, w szczególności Kodeksem cywilnym, z wyłączeniem sytuacji niezwiązanych z niedopełnieniem obowiązków wskazanych w ust. 4.

4. Do obowiązków Organizatora należy:

   a. opracowanie i publikacja regulaminu zawodów;
   b. powołanie Komisji Zadaniowej;
   c. nadzór nad przebiegiem zawodów;
   d. administrowanie danymi osobowymi uczestników i osób zaangażowanych w organizację zawodów;
   e. dokumentowanie działań organizacyjnych;

§2
[Cele zawodów]

1. Celem zawodów jest:

   a. rozwijanie zainteresowania matematyką wśród młodzieży;
   b. promowanie współpracy oraz pracy zespołowej przy rozwiązywaniu zagadnień matematycznych;
   c. identyfikacja uczniów o szczególnych uzdolnieniach matematycznych;
   d. kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy oraz rozwiązywania problemów;
   e. stymulowanie aktywności poznawczej i intelektualnej.

§3
[Organizacja zawodów]

1. Za organizację i przeprowadzenie zawodów odpowiada Organizator.

2. Organizator podejmuje decyzje dotyczące przebiegu zawodów, w szczególności kwalifikacji uczestników, interpretacji postanowień regulaminu oraz rozpatrywania sytuacji nieprzewidzianych.

3. Za przygotowanie, dobór oraz ocenę zadań odpowiada Komisja Zadaniowa powołana przez Organizatora.

4. Komisja Zadaniowa przygotowuje zadania wraz z rozwiązaniami oraz wspiera Organizatora w ustalaniu wyników zawodów.

5. Organizator może powoływać osoby i zespoły wspierające organizację zawodów.

§4
[Warunki Uczestnictwa]

1. Uczestnikami zawodów mogą być uczniowie szkół podstawowych i ponadpodstawowych na terenie Polski, w tym uczniowie nieposiadający polskiego obywatelstwa, którzy w dniu zawodów nie ukończyli szkoły ponadpodstawowej.

2. Zawody są drużynowe – drużyna może liczyć maksymalnie 3 osoby.

3. Członkowie drużyn nie muszą pochodzić z tej samej szkoły.

4. Zgłoszenie drużyny odbywa się za pośrednictwem formularza dostępnego na stronie internetowej zawodów.

5. Zmiana składu drużyny możliwa jest najpóźniej do upływu terminu rejestracji, o którym mowa w §5 ust. 1, z zastrzeżeniem §5 ust. 4 i 5. W okresie od zakończenia etapu zdalnego do rozpoczęcia etapu finałowego zmiana składu drużyny możliwa jest wyłącznie w szczególnych przypadkach, za zgodą Organizatora.

6. Z uczestnictwa w zawodach wykluczone są osoby aktywnie zaangażowane w organizację zawodów, w szczególności przedstawiciele Organizatora, członkowie Komisji Zadaniowej oraz osoby zgłaszające zadania.

7. Udział w zawodach jest równoznaczny z wyrażeniem zgody przez uczestnika, a w przypadku osób niepełnoletnich – zgody ich opiekuna prawnego, na przetwarzanie danych osobowych w zakresie niezbędnym do ocenienia prac konkursowych, kwalifikacji do zawodów finałowych, przygotowania zestawień statystycznych oraz umieszczenia na stronie internetowej zawodów imienia, nazwiska, klasy oraz nazwy szkoły na liście osób zakwalifikowanych do etapu finałowego oraz wyników etapu finałowego.

8. Udział osób ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi, w tym osób z niepełnosprawnością, jest możliwy po uprzednim zgłoszeniu Organizatorowi. Organizator, w porozumieniu z rodzicami lub nauczycielami, dostosowuje warunki udziału ucznia w zawodach do jego indywidualnych potrzeb. Dostosowanie odbywa się w ramach dostępnych możliwości finansowych i organizacyjnych, przy zachowaniu zgodności z postanowieniami regulaminu zawodów.

§5
[Rejestracja]

1. Drużyny zgłaszają swoje uczestnictwo poprzez formularz zgłoszeniowy wypełniany przez kapitana w terminie opublikowanym na stronie internetowej zawodów.

2. W przypadku uczestnika niepełnoletniego dokonanie zgłoszenia za pośrednictwem formularza rejestracyjnego jest równoznaczne z potwierdzeniem, że rodzic lub opiekun prawny wyraził zgodę na udział uczestnika w zawodach oraz akceptuje postanowienia niniejszego regulaminu.

3. Wypełniając formularz zgłoszeniowy kapitan zobowiązany jest do podania prawdziwych informacji. Ponadto, zabrania się używania nazw powszechnie uważanych za niestosowne, w tym wulgarne. Nazwa drużyny może liczyć maksymalnie 10 znaków. W przypadku niezastosowania się do postanowień niniejszego ustępu Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji drużyny przed startem zawodów.

4. Drużyny liczące mniej niż trzy osoby mogą wyrazić zgodę (w formularzu zgłoszeniowym) na uzupełnienie składu.

5. Decyzję o uzupełnieniu składu podejmuje Organizator. Organizator może również odmówić uzupełnienia składu.

6. Decyzja Organizatora przekazana zostanie uczestnikom niezwłocznie po jej podjęciu.

§6
[Etap zdalny zawodów]

1. Pierwszy etap zawodów odbywa się w formule zdalnej na platformie Discord.

2. Każda drużyna zostanie przypisana do dedykowanego kanału na platformie Discord. Członkowie drużyny mogą komunikować się tylko pomiędzy sobą oraz wyłącznie za pomocą platformy Discord.

3. Każdy uczestnik drużyny zobowiązany jest w dniu zawodów do okazania osobom nadzorującym ważnej legitymacji szkolnej.

4. Uczestnicy mogą korzystać wyłącznie z przyborów do pisania i rysowania, takich jak: długopis, ołówek, gumka, linijka, ekierka, cyrkiel. Współpraca jest dozwolona wyłącznie pomiędzy członkami tej samej drużyny.

5. Korzystanie z urządzeń elektronicznych dozwolone jest wyłącznie w celu:
   a. komunikacji z członkami drużyny za pośrednictwem czatu na dedykowanym kanale Discord;
   b. kontaktu z organizatorami konkursu;
   c. uczestnictwa w spotkaniu na dedykowanym kanale Discord, podczas którego uczestnicy zobowiązani są do udostępnienia obrazu z kamerki oraz ekranu przez cały czas rozwiązywania zadań.

6. Zabrania się korzystania z jakichkolwiek pomocy naukowych podczas rozwiązywania zadań, w szczególności:
   a. wyszukiwarek internetowych;
   b. modeli językowych (np. ChatGPT);
   c. notatek, książek, podręczników i innych materiałów edukacyjnych.

7. Szczegółowe zasady oraz informacje organizacyjne formuły zdalnej zostaną ogłoszone na stronie internetowej zawodów nie później niż na 14 dni przed terminem etapu zdalnego.

8. Czas na rozwiązanie 12 zadań wynosi 210 minut.

9. Podczas trwania zawodów w pokoju uczestników nie mogą przebywać osoby spoza drużyny.

10. Po upłynięciu czasu zawodnicy są zobowiązani do zeskanowania prac w miejscu pracy i wysłania ich na podany adres e-mail. Należy zachować oryginalne rozwiązania na wypadek potrzebnej ponownej weryfikacji.

11. Dopuszcza się dokładnie jedno przesłanie rozwiązań. W przypadkach przesłania rozwiązań więcej niż raz, sprawdzeniu podlegają jedynie rozwiązania przesłane za pierwszym razem. Analogicznie w przypadku przesłania rozwiązań przez więcej niż jednego członka drużyny. Wyznacznikiem jest czas otrzymania rozwiązań na serwerze organizatora.

12. Wyniki oraz lista zakwalifikowanych osób zostaną ogłoszone w terminie wskazanym w harmonogramie zawodów na stronie internetowej, jednak nie później niż 14 dni przed finałem. W przypadku uzyskania przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów

o ich kolejności decyduje ranking tysiączkowy, obliczany zgodnie z zasadami opublikowanymi na stronie internetowej zawodów przed rozpoczęciem etapu zdalnego.

13. Uczestnicy mają prawo odwołać się od wyników etapu zdalnego, w terminie wskazanym w harmonogramie zawodów na adres pozdro@inuni.org.pl.

14. Organizator zastrzega sobie prawo do dopuszczenia do trzech drużyn do zawodów finałowych na podstawie tzw. *dzikiej karty*, czyli zakwalifikowania drużyn, które nie uzyskały wymaganej liczby punktów do finału.

15. W przypadku stwierdzenia lub zaistnienia uzasadnionego podejrzenia nieprzestrzegania przez uczestnika lub uczestników regulaminu zawodów, zasad etapu zdalnego wskazanych na stronie internetowej zawodów, plagiatu pracy lub zasad *fair-play*, Organizator może podjąć decyzję o przyznaniu 0 punktów za jedno lub więcej zadań, odmowie przyznania tytułu finalisty/laureata członkom drużyny lub całkowitej dyskwalifikacji drużyny z zawodów.

§7
[Etap finałowy]

1. Etap finałowy zawodów odbywa się w formule stacjonarnej.

2. Organizator wyznacza termin oraz miejsce etapu finałowego z co najmniej miesięcznym wyprzedzeniem.

3. Każdy uczestnik drużyny zobowiązany jest do okazania ważnej legitymacji w dniu zawodów osobom nadzorującym.

4. Dozwolone jest korzystanie wyłącznie z przyborów do pisania i rysowania (np. gumka, długopis, linijka, ekierka, cyrkiel). Współpraca jest dozwolona wyłącznie pomiędzy członkami danej drużyny.

5. Szczegółowe zasady oraz informacje organizacyjne dotyczące etapu finałowego, w tym sposób ustalania wyników i rozstrzygania remisów, zostaną ogłoszone na stronie internetowej zawodów nie później niż 14 dni przed terminem etapu finałowego.

6. Zwycięzcy zawodów zostaną ogłoszeni podczas uroczystości zakończenia zawodów.

7. Uczestnicy mają prawo odwołać się od wyników etapu finałowego, w terminie wskazanym w harmonogramie zawodów na adres pozdro@inuni.org.pl, jednak odwołanie nie skutkuje odebraniem lub przyznaniem nagród, z wyjątkiem nagrody głównej.

8. W przypadku stwierdzenia lub zaistnienia uzasadnionego podejrzenia nieprzestrzegania przez uczestnika lub uczestników regulaminu zawodów, zasad etapu finałowego wskazanych na stronie internetowej zawodów, plagiatu pracy lub zasad *fair-play*, Organizator może podjąć decyzję o przyznaniu 0 punktów za jedno lub więcej zadań, odmowie przyznania tytułu finalisty/laureata członkom drużyny lub całkowitej dyskwalifikacji drużyny z zawodów.

§8
[Sposób oceniania zadań]

1. Zadania są oceniane w skali 0, 2, 5 lub 6 pkt.

2. Po ocenieniu prac etapu zdalnego przez Komisję Zadaniową Organizator ustala kolejność drużyn, biorąc pod uwagę uzyskaną liczbę punktów, oraz wyznacza minimalną liczbę punktów konieczną do kwalifikacji do następnego etapu.

3. Po ocenieniu prac etapu finałowego przez Komisję Zadaniową Organizator ustala kolejność drużyn, biorąc pod uwagę liczbę uzyskanych punktów, oraz wyznacza minimalną liczbę punktów konieczną do uzyskania tytułu finalisty lub laureata zawodów.

§9
[Nagrody]

1. Informacja o nagrodach, w tym o miejscach, za które są przyznawane, zostanie opublikowana na stronie internetowej zawodów nie później niż na miesiąc przed terminem etapu finałowego.

2. W przypadku nieobecności podczas rozdania nagród uczestnicy mają 30 dni na skontaktowanie się z organizatorami drogą mailową w celu odebrania nagród.

§10
[Zasady Fair-play]

1. Podczas zawodów uczestnicy zobowiązują się przestrzegać zasad fair-play, w szczególności zakazuje się:
   a. kontaktowania się z osobami trzecimi;
   b. używania telefonów komórkowych i sprzętu elektronicznego (z wyjątkiem sytuacji określonych w §6 ust. 5 – dotyczy etapu zdalnego);
   c. rozpraszania lub utrudniania rozwiązywania zadań innym drużynom;
   d. dzielenia się rozwiązaniami z innymi uczestnikami w trakcie zawodów, korzystania z książek i notatek;

e. działania na szkodę reputacji zawodów, Organizatora, Komisji Zadaniowej oraz partnerów zawodów.

§11
[Postanowienia końcowe]

1. Decyzje w sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem podejmuje Organizator.

Ostatnia aktualizacja: 14.10.2026 r.